

SCUOLA DIGITALE LIGURIA

La Scuola Innovativa: il progetto SDL all'IIS Ferraris - Pancaldo

mercoledì 5 aprile ore 15.30 - Savona



Liguria
Digitale





AGENDA

ORE 15.30

Apertura e saluti istituzionali

Monica Cavallini - Liguria Digitale

Alessandro Gozzi - Dirigente Scolastico IIS Ferraris - Pancaldo

ORE 15.40

Progetto Scuola Digitale Liguria e I servizi del Digital Team

Monica Cavallini - Liguria Digitale

ORE 16.20

Kit STEAM-UP e Osservatorio dei progetti innovativi

Angela Sugliano - Associazione EPICT Italia

ORE 16.50

Gruppi di Lavoro a cura dei docenti Mentor di SDL

Giulio Alluto, Melissa Giacosa, Elisabetta Molinaro

ORE 18.00

Conclusione lavori



LA SCUOLA INNOVATIVA - SAVONA

I VANTAGGI DI QUESTA GIORNATA

- Conoscere le opportunità del Progetto Scuola Digitale Liguria
 - Incontrare e confrontarsi con altri colleghi interessati a tematiche comuni ed essere membri attivi della Community ligure che oggi conta oltre 5000 docenti
 - Conoscere i docenti Mentor, colleghi di riferimento sul territorio
-
- Approfondire l'Osservatorio regionale, piattaforma digitale che testimonia il trend dell'innovazione scolastica in Liguria
 - Attivare i servizi gratuiti e personalizzati del Digital Team
 - Essere protagonisti dell'innovazione in Liguria documentando i propri progetti con un metodo validato





SCUOLA DIGITALE LIGURIA

VISION

Rendere la scuola motore dello sviluppo economico del territorio ligure.

Realizzare un'azione condivisa e partecipata per accelerare l'innovazione *con la scuola e non per la scuola*.

Formare i giovani con le nuove competenze richieste dal mondo del lavoro che favoriscano la *cittadinanza digitale*.

“...verso una Scuola 4.0”

MISSION

Scuola Digitale Liguria è il progetto strategico di Regione Liguria per **supportare docenti e formatori con strumenti utili a fare emergere le esperienze innovative realizzate con le tecnologie digitali**. Si avvale della conduzione operativa di Liguria Digitale - società *in house* per la strategia complessiva - e collabora con Ufficio Scolastico Regionale (USR), UniGe e Associazione Epict Italia.

RIUSO: ATTUAZIONE SISTEMICA SUL TERRITORIO





IL PERCORSO DEL PROGETTO REGIONALE

Investimento competenza regionale: oltre 7 milioni di euro di Fondi Europei FESR e FSE

Scuola Digitale Liguria è un'azione regionale che rappresenta oggi il **punto di riferimento per la realizzazione della "scuola digitale" ligure, con evidenze e buone pratiche consolidate anche a livello nazionale.**

Ha l'obiettivo di facilitare il **sistema d'istruzione regionale integrato** - Istituti scolastici (ISA) di ogni ordine e grado e Istituti di Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) regionali - nell'attuazione dell'innovazione a scuola, per formare i giovani alle nuove competenze ICT richieste dal mondo del lavoro e prepararli alla *cittadinanza digitale* con un **focus specifico rispetto al gender gap.**

"Scuola motore dell'innovazione del territorio": Regione Liguria parte dall'istruzione per traguardare lo sviluppo del territorio collaborando con gli Stakeholder di riferimento (Enti, aziende ICT, associazioni) individuando e superando le criticità, valorizzando le eccellenze e favorendo l'**attuazione di una Scuola 4.0** pronta agli scenari contemporanei.



2016/2019

Analisi del contesto e dei bisogni del sistema educativo integrato regionale.
Realizzazione strumenti e piattaforme tecnologiche e avvio della Community, eventi e promozione dell'azione regionale.

2020/2022

Consolidamento attività, supporto alle scuole per la Dad e i setting tecnologici per la DDI. Indagini e reportistica sul trend dell'innovazione scolastica territoriale. Diffusa comunicazione multicanale.

2023/2026

Potenziamento attività precedenti e nuova prospettiva per la realizzazione di un'efficace sinergia della filiera scuola-lavoro. Supporto alle scuole per l'attuazione delle misure del PNRR.



OBIETTIVI, MODALITÀ, STRUMENTI E TARGET



Supportare e accrescere l'innovazione e la promozione delle STEAM nella Community delle ISA (Istituto Scolastico Autonomo) e leFp (Istruzione e Formazione Professionale) del sistema educativo ligure

→ *Eventi, strumenti, comunicazione, sito e canali social*



Supportare la scuola per risolvere problemi legati alla connettività, alle dotazioni tecnologiche, alla sicurezza in rete, agli avvisi PON e PNRR

→ *Digital Team, esperti ICT di Liguria Digitale*

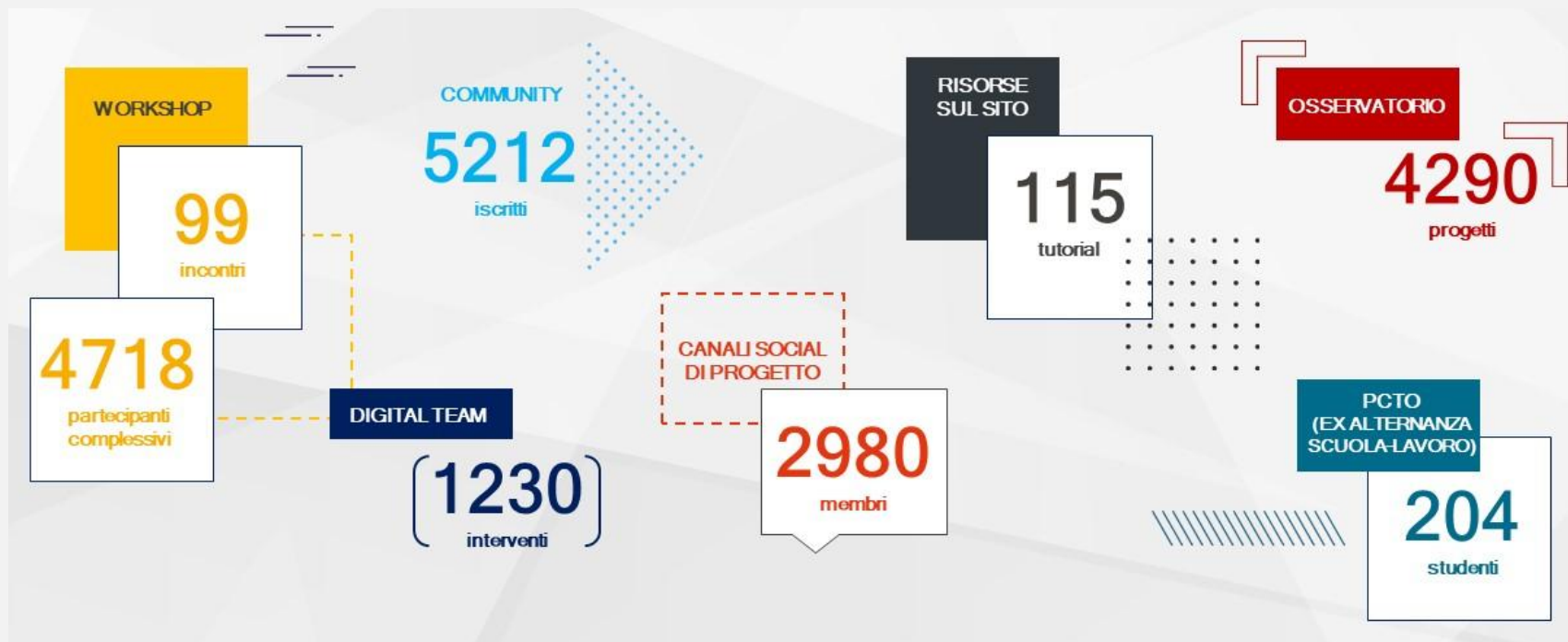


Documentare le evidenze di innovazione digitale nella scuola ligure: un patrimonio comune da condividere in primis con Stakeholder, famiglie e aziende - Policy Making per Istituzioni. Gruppi di Lavoro tavoli nazionali - DTD (es. riduzione gender gap in campo ICT)

→ *Osservatorio e Mappa, Dashboard per rappresentazione dinamica dati*



IL PROGETTO: I NUMERI





LE ATTIVITÀ CHIAVE DELLA COMMUNITY

Eventi di progetto e con stakeholder

Per il coinvolgimento della Community e la diffusione delle opportunità offerte dal progetto

Comunicazione sito e social

Siamo online con: sito istituzionale, Gruppo e Pagina Facebook, LinkedIn, Instagram, newsletter

Azione Mentor

Docenti e formatori valorizzano l'Osservatorio e diffusione della cultura della documentazione

STEAM-UP alle ragazze

Kit pronto per creare abilità e immaginario nelle ragazze con scienza e tecnologia

Premio Progetto Scuola Digitale Liguria

Riconoscimento valore esperienze dei docenti liguri con app da usare per potenziarle



IL DIGITAL TEAM PER LE SCUOLE LIGURI

Il [Digital Team](#) è il gruppo di esperti informatici di Liguria Digitale che opera per il progetto regionale Scuola Digitale Liguria. Su chiamata e a titolo gratuito, offre soluzioni personalizzate per problemi legati a tecnologia e connettività, supporto nella risposta a bandi, nella didattica digitale e affiancamento nelle docenze e nella formazione innovativa. Con il Digital Team è iniziato un percorso di collaborazione operativa fra Amministrazione regionale e sistema di istruzione per l'efficienza dell'infrastruttura tecnologica a supporto degli Istituti.

Il Digital Team può essere contattato tramite una webapp per risolvere criticità legate a:

- connettività internet, rete scolastica e siti web, scuola in cloud, BUL Piano Scuola
- dotazioni hardware e software
- bandi, avvisi, PON, PNRR
- setting e strumenti tecnologici per DaD e DDI





IL DIGITAL TEAM: GLI AMBITI DI INTERVENTO



Reti, connettività, fonia IP

Valutazione delle reti cablate e wireless (apparati attivi e passivi) nell'ottica dell'upgrade, anche in ambito sicurezza, delle LAN degli istituti, consulenza per migrazioni provider e contratti



Siti web e domini

Migrazione hosting/domini, installazione certificati SSL, consulenza CMS (Joomla, Wordpress, etc)



Dotazioni software

Piattaforme e-learning (Google Workspace, Office 365), Osservatorio di Scuola Digitale, supporto per sistemi di vdc (Meet, Teams, Webex, Streamyard)



Supporto amministrativo e progettualità

Consulenza per bandi, capitolati; supporto e facilitazione nel rapporto con i fornitori



Dotazioni hardware

Pc e periferiche, apparati di fonia mobile, periferiche audio e video, configurazione stampanti 3D



Altre azioni realizzate

Supporto in DaD e DDI (vdc, setting innovativi), supporto "BUL Piano Scuola", co-docenze, supporto per eventi



KIT STEAM-UP

Scuola Digitale Liguria mette gratuitamente a disposizione dei docenti e formatori liguri il [kit STEAM-UP](#), una serie di risorse operative per realizzare in classe attività grazie a cui approfondire e prendere confidenza con i temi e il linguaggio delle STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics*).

Applicando il **metodo STEAM-UP**, che prevede la suddivisione della classe in gruppi omogenei per genere per lo svolgimento dell'attività proposta, si pone in evidenza il tema del gender gap - che vede tradizionalmente le ragazze più lontane da questi ambiti di studio e lavoro - e si supporta il consolidamento di un immaginario positivo in cui si riconoscono e seguono con naturalezza le loro inclinazioni e talenti STEAM.

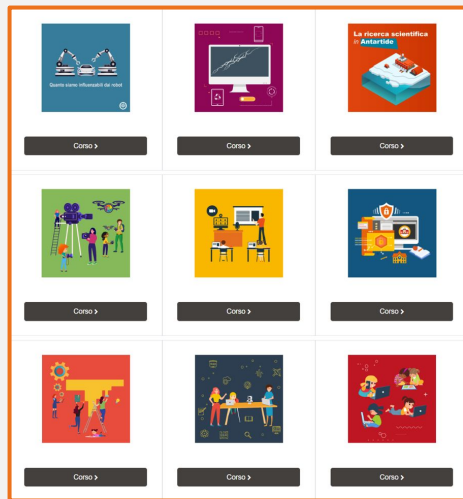
Gli strumenti del kit accompagnano studentesse e studenti a:

- toccare con mano gli oggetti e le metodologie delle discipline STEAM
- lavorare secondo una metodo che le guida a usare linguaggio e schemi di ragionamento propri delle discipline tecnico-scientifiche
- riflettere sull'interesse provato verso queste attività in vista del percorso di studio e lavoro futuro, senza tralasciare gli aspetti legati alla possibile coesistenza tra femminilità e discipline STEAM





KIT STEAM-UP



Compila il modulo per accedere ai corsi
del kit e avere supporto dal Progetto

Il kit permette un utilizzo gratuito e condiviso
delle risorse sviluppate dal progetto Scuola
Digitale Liguria.

In ottica di riuso, i materiali sono pubblicati con
licenza Creative Commons CC BY-NC-SA:
libertà di condivisione e modifica con vincoli di
attribuzione e uso non commerciale.



“Ascoltiamo i cetacei” - venerdì 14/04 ore 9 a cura del prof. Giulio Alluto



OSSERVATORIO E MAPPA



L'[Osservatorio](#) è la piattaforma digitale ligure dove docenti e formatori possono **inserire, documentare e condividere** le attività e le buone pratiche realizzate con il digitale a scuola.

Punto d'ingresso per partecipare alle attività operative di Scuola Digitale Liguria, l'Osservatorio è sempre aggiornato così da restituire all'Amministrazione regionale indicazioni per azioni mirate nell'ambito della programmazione per lo sviluppo della digitalizzazione del territorio ligure.

Per documentare le esperienze nel sistema viene utilizzato un **linguaggio comune e validato** descritto nella [Scheda Innovazione](#), documento originale basato su consolidati *framework* internazionali del settore.

Il risultato pubblico dell'Osservatorio è la [Mappa tematica delle scuole innovative](#) che rende disponibile il quadro dell'innovazione su tutta la Liguria con ricerche diversificate. A oggi sono disponibili **due tipologie di ricerca**:

- per Istituto > permette di consultare le potenzialità di ogni scuola sui temi dell'innovazione e delle nuove competenze
- per parola chiave > permette agli stakeholder di incrociare i dati rilevati con i propri bisogni interni e attivare collaborazioni vantaggiose per ridurre il mismatch fra domanda e offerta di lavoro



OSSERVATORIO E MAPPA

inserire

Progetti - Curricolari o Extracurricolari

Progetti:

DATI DEL PROGETTO

Il salvataggio del Progetto comporta l'apertura della scheda in cui è possibile ultimare l'inserimento delle informazioni richieste

* Tipologia

* Titolo

* Abstract

* Data Inizio

Link Documentazione (digitare http(s)://)

documentare

Green Students

ISTITUTO I.I.S. "G. CAPELLINI - N. SAURO" - LAURA ORINI

Mail referente: laura.orini@capelliniisauro.edu.it

Abstract	Nell'ambito dei laboratori pomeridiani del giovedì (AOP), gli studenti di tre classi Prime dell'ITT devono realizzare un blog di argomento "Scienze". Tra gli ospiti emergenti, gli studenti intraprendono collaborando secondo ruoli precisi (ricercatore iconografico, autore, progettista, editore, editore, traduttore, web editor, ...). Tutti i testi sono rivisti con editing peer to peer insieme all'insegnante di Chitarra affiancato il concetto di Green Chemistry. Con l'insegnante di Inglese, si realizza il testo specifico in lingua inglese. Con l'insegnante di Italiano approfondiscono i temi della scrittura sul web e condividono gli articoli. Con l'insegnante di Tecnologia informatica sviluppano il blog e altre risorse (presentazioni, risorse multimediali, ...)
Tempo di Realizzazione	Da tre mesi ad annuale
Anno Scolastico di realizzazione	2022/23
Ordine di Scuola	Secondaria I° grado
Discipline coinvolte	Discipline letterarie negli istituti di istruzione secondaria di II grado Scienze e tecnologia informatiche Discipline linguistiche (Lettere, Inglese, ...) Lingue e culture straniere negli istituti di istruzione secondaria di II grado (PMLESE) Laboratori di informatica Educazione civica
Attività Interdisciplinare	Sì
Attività CBI	No
Tema Prevalente	Sostenibilità e ambiente
Attività Digitali	Agli studenti è proposto un percorso preventivo sui materiali multimediali realizzati dal docente (video, tutorial, pagine web, mappe, presentazioni, presentazioni, ...) Contenuti interattivi (QR Code, GPS, immagini a video aumentati) realizzati dal docente
Numero studenti coinvolti	75
Composizione gruppi studenti	Prevalenza maschile
Contesto di accompagnamento	È attività di un livello nell'ambito delle seguenti azioni del progetto regionale: Azione 3/2024-UP
Link a risorse di documentazione	Per conoscere di più sullo svolgimento delle attività del progetto:

condividere

SCUOLA DIGITALE LIGURIA

RICERCHE TEMATICHE

Ricerca per nome scuola

I.C. VEZZANO LIGURE - ISA 11

Conferma Annulla Selezione

RISULTATO RICERCA

Anno	Ordine	Titolo progetto	Abstract
2021/22	Istituto Comprensivo	Videointerviste per riflettere sulla violenza di genere	In occasione di genere, la violenza co Capoluogo abitanti di V e montate e pubblicate
2021/22	Istituto Comprensivo	Dieci piccoli indiani (maschere)	La maschere l'identità, q. enigmatica artisti e cre antichissim

Progetto Scuola Digitale Liguria

#BuonePratiche

Dall'Osservatorio dei progetti innovativi vi presentiamo "Dieci piccoli indiani, il film", secondo posto allo scorso Premio Digitale Scuola Digitale-Liguria nella categoria "Docente Innovatore".

Irene Vivarelli porta i ragazzi dell'Istituto Comprensivo Vezzano Ligure a realizzare il film dal romanzo di Agatha Christie dai costumi alla registrazione.

Trovi la document... See more

Dieci piccoli indiani on stage

View insights 302 post reach

You, Michela Chiappini, Claudia Incerti and 6 others 1 share

Like Comment Share

Write a public comment...

per la promozione della propria professionalità, per rendicontare la vitalità della Scuola, per attivare network virtuosi,...



OSSERVATORIO E CREDENZIALI



Per entrare nell'Osservatorio è sufficiente compilare il modulo di abilitazione. Successivamente alla mail di conferma si accede direttamente con SPID.



<https://www.scuoladigitaleliguria.it/abilitazione.html>



PILLOLA FORMATIVA

Focus sulla documentazione dei progetti innovativi all'interno della piattaforma Osservatorio



La [scheda innovazione](#) come traccia per la progettazione di un'attività da svolgere in classe con l'utilizzo del digitale.

La [checklist per una documentazione efficace](#) per arricchire la descrizione dei progetti innovativi



CHECK LIST

Che tipo di documentazione?

- un racconto (presentazione, video, immagine aumentata, ...)
- un report testuale
- un insieme di documenti raccolti in una cartella nel cloud (Google drive, Dropbox, ...)

La documentazione è facilmente fruibile? (nomina dei file, ...)

Nome ↑

	Cattura.PNG	
	Cattura2.PNG	
	CERCANDO RELAZIONI. ATTIVITA' A COPPIE (1).pdf	
	ESPLORANDO LA NATURA!!!! - Moduli Google.pdf	
	IMMAGINE AUMENTATA	

Il file della documentazione è raggiungibile?

- il link web funziona
- le risorse sono raggiungibili (opzione di condivisione visibile a chiunque abbia il link)

Le immagini rispettano le regole della privacy / copyright?



La documentazione contiene:

- indicazioni anagrafiche del progetto
- le macro-fasi dell'attività/ tempistiche
- l'immagine del setting d'aula, degli strumenti usati, (con consigli!)
- il prodotto realizzato dagli studenti
- i materiali didattici utilizzati, le risorse più significative utilizzate dal docente
- la dinamica delle lezioni (con consigli!)
- la tipologia di valutazione e i risultati ottenuti



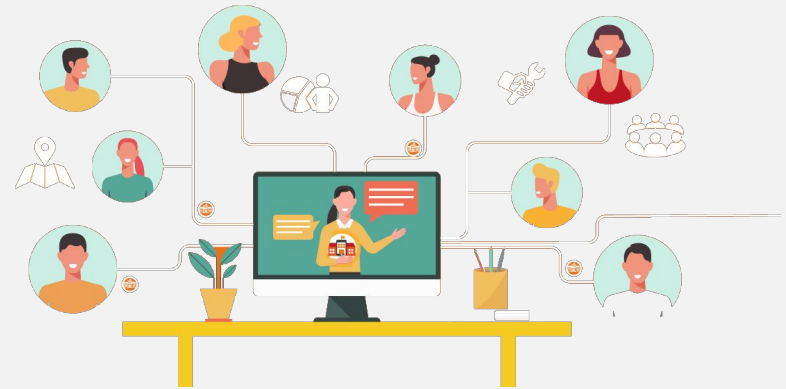


LA PAROLA AI MENTOR: GRUPPI DI LAVORO

Giulio Alluto, Istituto Mazzini - Da Vinci, Savona

Melissa Giacosa, IC Val Varatella

Elisabetta Molinaro, IIS Ferraris - Pancaldo





Unione europea
Fondo sociale europeo



Repubblica Italiana



REGIONE LIGURIA

SCUOLA DIGITALE LIGURIA



scuoladigitaleliguria.it



scuoladigitale@regione.liguria.it

digitalteam@regione.liguria.it



Gruppo e pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”



Canale “Progetto Scuola Digitale Liguria”



Pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)